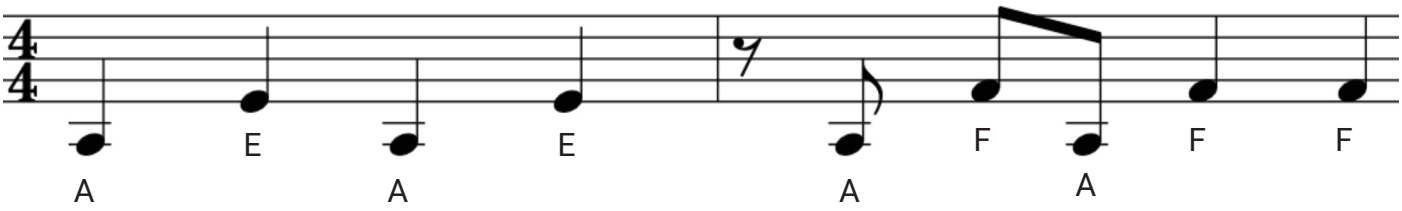
Temaet fra ”Midt om natten” - af Kim Larsen

Melodistemmen

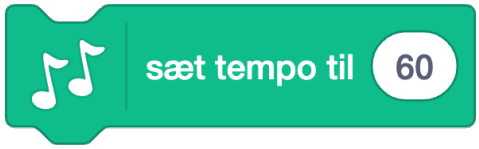


I denne version af »Midt om natten« skal der bruges 3 forskellige toner.

I Scratch bruger man et klaviatur, når man skal vælge forskellige toner til sit projekt. Et klaviatur er ligesom et tastatur til et klaver. Der findes op til 11 forskellige oktaver på klaviaturet. Oktaver bestemmer, hvor høj eller dyb tonen skal lyde.

Men inden du begynder at programmere tonerne til melodistemmen, skal du lige vælge, hvor hurtigt melodien skal gå og sætte tempoet til musiknumret. Cool kids spilles i **116 bmp** (beats pr. minutes = slag i minuttet).

Musik

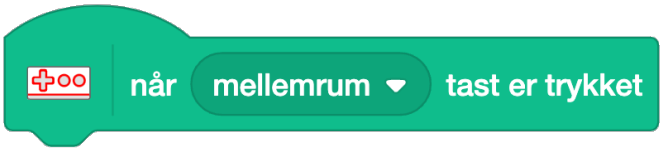


Ret tallet til det rigtige og sæt den under denne brik



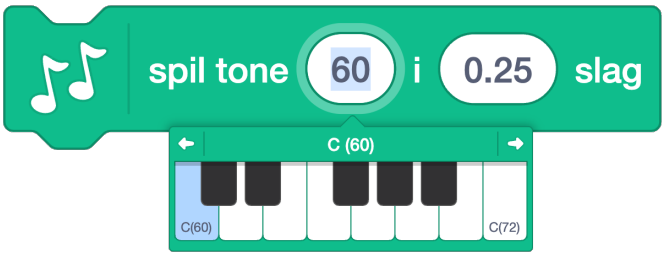
Programmér tonerne
For at programmere spriten til at kunne spille en tone, skal du finde disse to brikker og sætte dem sammen. **Den første tone »A« starter på 57**.

Makey Makey



Du vælger taster ved at klikke på den lille hvide trekant i brikken.

Musik

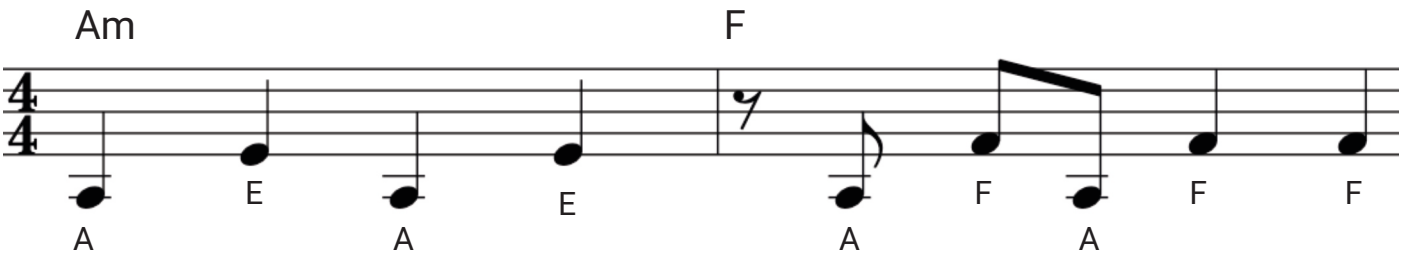


I det første hvide felt vælger du tonen ved at klikke på tangenterne . I det andet felt vælger du, hvor lang tid man skal kunne høre den - enten 1 slag eller 0.5 slag.

Programmmér spriten til at spille de rigtige toner. Lav en ny kodeblok for hver tone. Husk at vælge en ny tast og en ny tone for hver.

Temaet fra ”Midt om natten” - af Kim Larsen

Akkompagnement

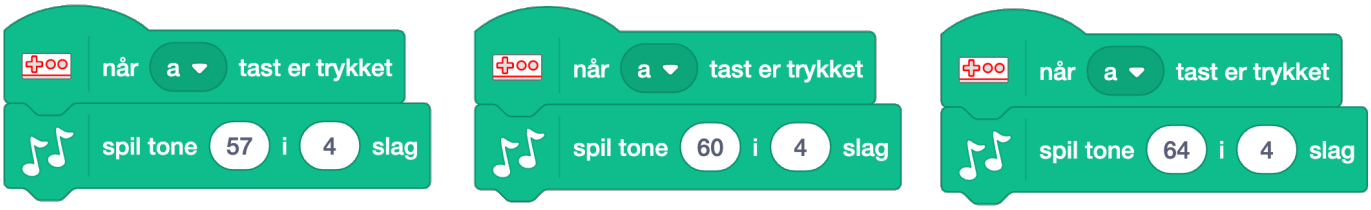


Akkorden Am læses som A-mol. Start på et A og tæl først til 3 og så til 4.

Akkorden F læses som F-dur. Start på et F og tæl først til 4 og så til 3.

En akkord består her af tre toner, som spilles samtidig. Det betyder, at I skal vælge den samme top-brik til alle tre toner. Husk at vælge nogle andre taster i top-brikken end dem, som I har brugt til tonerne i melodistemmen.

For at programmere spriten til at kunne spille akkorderne, skal I finde 6 brikker (3 sæt med 2 brikker i hver) til hver akkord og sætte dem sammen. Her får I opskriften på akkorden Am:



Her holdes hver akkord hele takten, det vil sige 4 slag.

Hold styr på jeres taster og noder/toner - skriv hvilken tast I bruger til hvad

